

OLYMPIA TEACHER USER GUIDE

Create Quiz



Daftar Isi

1. [Menampilkan menu “add activity”](#)
2. [Konfigurasi Form Quiz](#)
 - 2.1. [Form “Adding new Quiz”.](#)
 - 2.2. [General](#)
 - 2.3. [Timing](#)
 - 2.4. [Grade](#)
 - 2.5. [Layout](#)
 - 2.6. [Question behaviour](#)
 - 2.7. [Appearance](#)
 - 2.8. [Extra restrictions on attempts](#)
 - 2.9. [Overall feedback](#)
 - 2.10. [Common module settings](#)
 - 2.11. [Restrict access](#)
 - 2.12. [Tags](#)
 - 2.13. [Competencies](#)
3. [Menambah Soal pada Quiz](#)

Daftar Gambar

1. [Gambar 1. Contoh course yang dipilih](#)
2. [Gambar 2. Turn editing on](#)
3. [Gambar 3. Add an activity or resource](#)
4. [Gambar 4. Pemilihan tipe "Activity"](#)
5. [Gambar 5. Contoh judul dan deskripsi soal](#)
6. [Gambar 6. Contoh konfigurasi "Timing"](#)
7. [Gambar 7. Contoh konfigurasi "Grade"](#)
8. [Gambar 8. Contoh konfigurasi "Layout"](#)
9. [Gambar 9. Contoh konfigurasi "Question Behaviour"](#)
10. [Gambar 10. Contoh konfigurasi "Appearance"](#)
11. [Gambar 11. Contoh konfigurasi "Extra restrictions on attempts"](#)
12. [Gambar 12. Save and display](#)
13. [Gambar 13. Save and return to course](#)
14. [Gambar 14. Menambahkan soal dengan klik "Edit quiz"](#)
15. [Gambar 15. Membuat soal baru](#)
16. [Gambar 16. Memilih soal dari bank soal](#)
17. [Gambar 17. Contoh soal yang dipilih](#)
18. [Gambar 18. Menambahkan soal acak dari bank soal](#)
19. [Gambar 19. Contoh konfigurasi bobot soal dan nilai maksimum.](#)
20. [Gambar 20. Simpan konfigurasi nilai](#)

Menampilkan menu “add activity”

1. Klik nama “Course” terkait pada “Course Overview”.

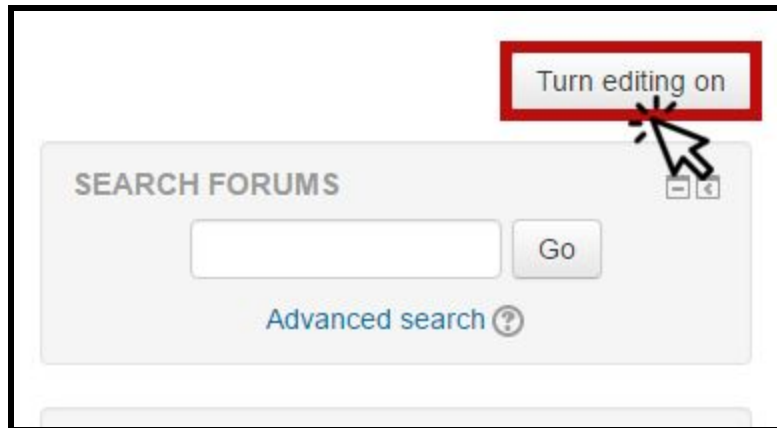


Gambar 1. Contoh “course” yang dipilih

Alternatif

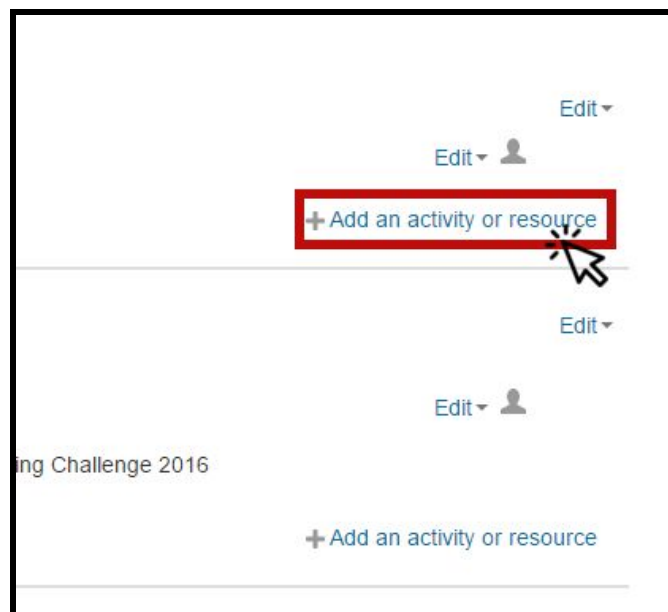
1. Klik panah di sebelah kiri “My course” dalam block “Navigation”.
2. Klik nama “Course” terkait.

2. Klik tombol “Turn editing on” yang terletak di sebelah kanan layar di atas block “Search Forums”.



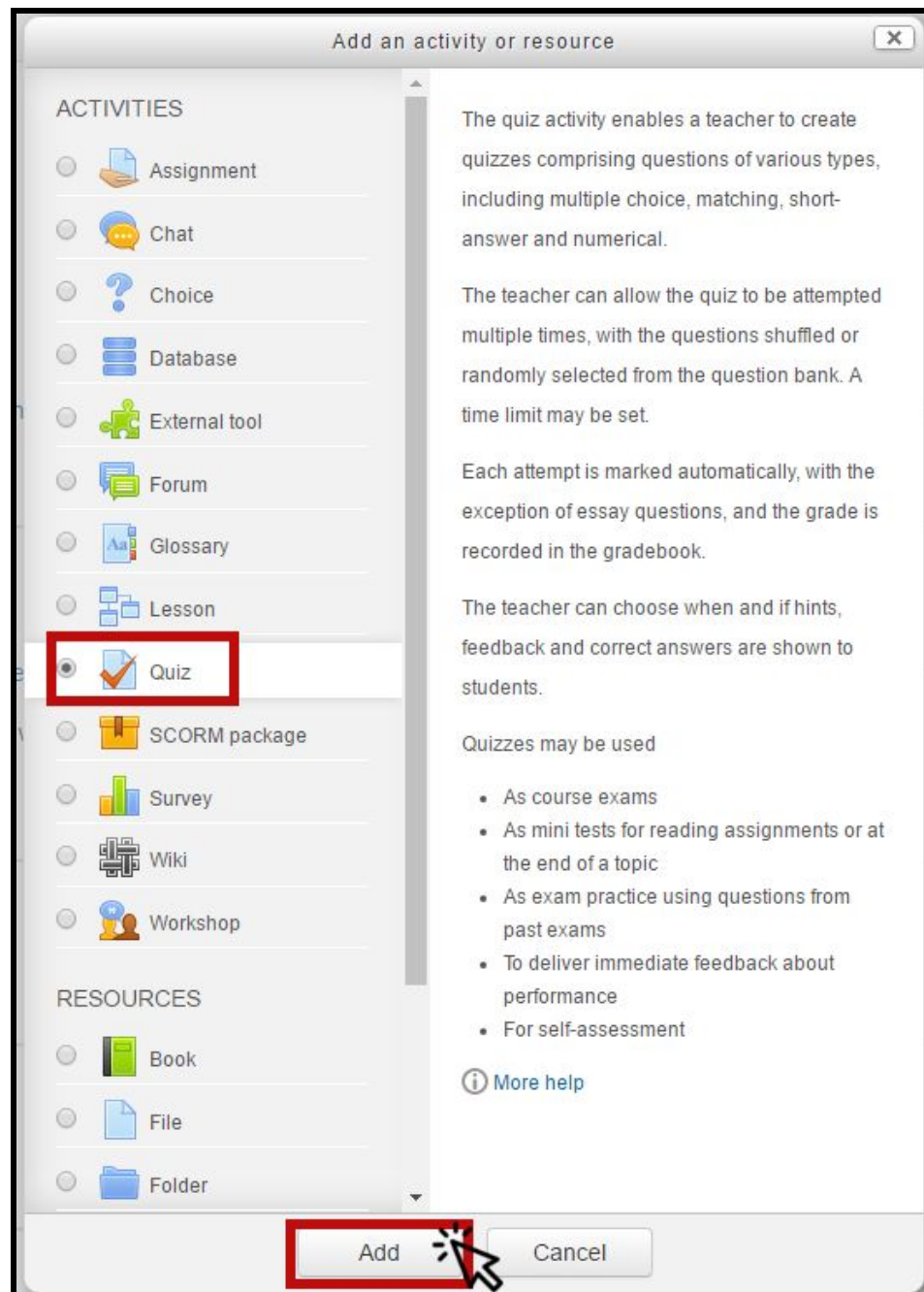
Gambar 2. Klik “Turn editing on”

3. Klik “Add an activity or resource” yang terletak di tengah layar.



Gambar 3. Klik “Add an activity or resource”

4. Klik “Quiz” pada menu “Activities”, lalu klik tombol “Add”.



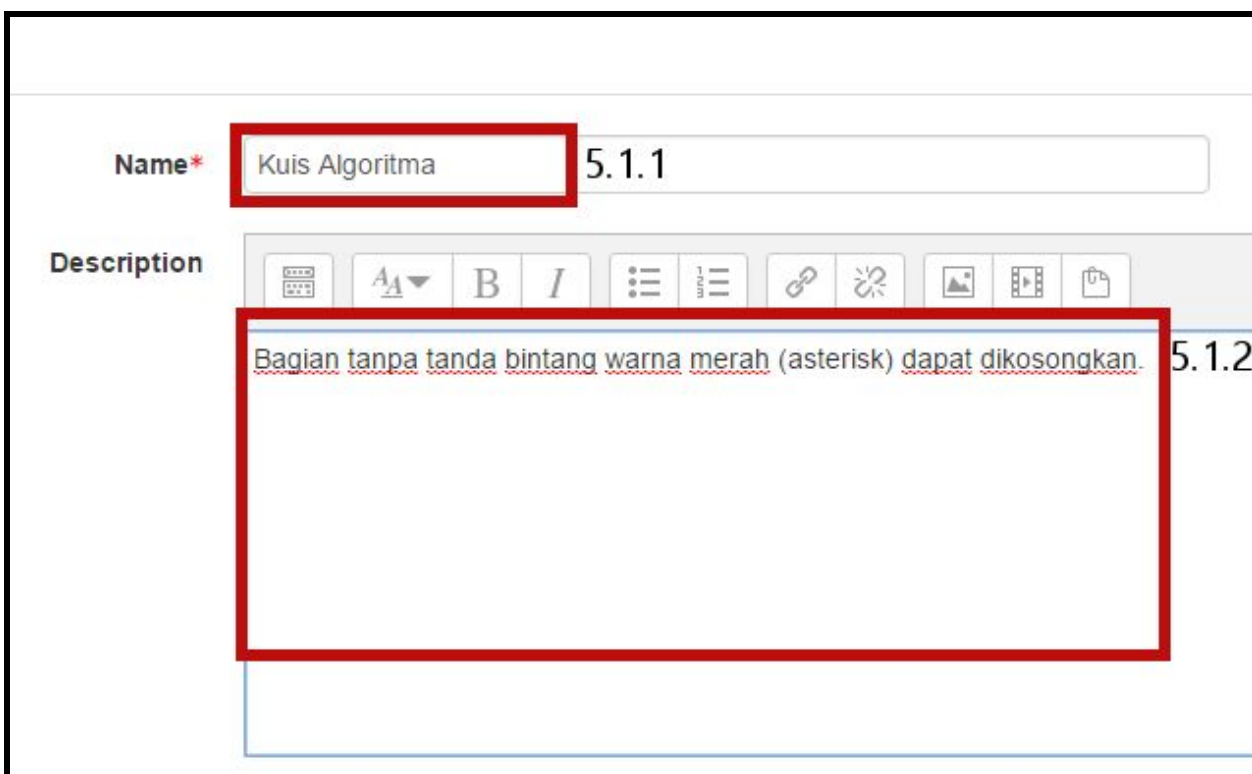
Gambar 4. Pemilihan tipe “Activity”

Konfigurasi Form Quiz

5. Form “Adding new Quiz”.

Berikut panduan untuk masing-masing bagian pada form “Adding new Quiz”:

5.1. General



The image shows a screenshot of a web form for adding a new quiz. The form has two main sections: 'Name' and 'Description'. The 'Name' field contains the text 'Kuis Algoritma' followed by '5.1.1'. The 'Description' field contains the text 'Bagian tanpa tanda bintang warna merah (asterisk) dapat dikosongkan.' followed by '5.1.2'. A red box highlights the 'Name' field and the 'Description' field. The 'Description' field also has a rich text editor toolbar above it with icons for bold, italic, list, link, unlink, image, video, and document.

Gambar 5. Contoh pengisian judul dan deskripsi quiz

- 5.1.1. Tulis judul quiz pada menu “Name”.
- 5.1.2. Tulis deskripsi quiz pada menu “Description”.
- 5.1.3. Pilih “Display description on course page” untuk menampilkan deskripsi quiz pada halaman course.

5.2. Timing

The image shows a configuration interface for a quiz. It includes the following settings:

- Open the quiz:** 12 August 2016 11:26, Enable (5.2.1)
- Close the quiz:** 12 August 2016 13:26, Enable (5.2.2)
- Time limit:** 30 minutes, Enable (5.2.3)
- When time expires:** Open attempts are submitted automatically (5.2.4)
- Submission grace period:** 1 days, Enable

Gambar 6. Contoh konfigurasi “Timing”

- 5.2.1. Tentukan batas waktu (tanggal dan pukul) dimulainya pengerjaan quiz ini oleh peserta pada menu “Open the quiz”, lalu pilih Enable.
- 5.2.2. Tentukan batas akhir waktu pengerjaan Quiz oleh peserta pada menu “Close the quiz”. Pilih Enable jika diperlukan.
- 5.2.3. Tentukan durasi pengerjaan quiz pada menu “Time limit”. Skenario kombinasi antara time limit dan waktu open dan close quiz adalah sebuah kuis dapat diakses selama 1 minggu, namun waktu pengerjaan hanya selama 30 menit.
- 5.2.4. Tentukan aksi dari sistem terkait pengumpulan jawaban jika batas waktu pengerjaan quiz telah habis pada menu “When time expires”.
 - 5.2.4.1. “Open attempts are submitted automatically” berarti soal yang dijawab akan otomatis dikumpulkan sebagai jawaban akhir meskipun peserta belum melakukan submit jawaban.
 - 5.2.4.2. “There is a grace periods when open attempts can be submitted, but no more question answered” berarti peserta

dapat melakukan submit jawaban kapanpun, namun tidak ada soal yang dapat dijawab lagi.

- 5.2.4.3. “Attempts must be submitted before time expires or they are not counted” berarti seluruh jawab hanya dapat di submit sebelum time limit habis.

5.3. Grade



The image shows a configuration interface for 'Grade' with the following settings:

- Grade category**: Uncategorised
- Grade to pass**: 60 (labeled 5.3.1)
- Attempts allowed**: Unlimited (labeled 5.3.2)
- Grading method**: Highest grade (labeled 5.3.3)

Gambar 7. Contoh konfigurasi “Grade”

- 5.3.1. Tentukan nilai minimum (angka) untuk dapat lulus dari quiz terkait pada menu “Grade to pass”.
- 5.3.2. Tentukan jumlah maksimum pengerjaan quiz seorang peserta pada menu “Attempts allowed”. Ganti menjadi 1 jika seorang peserta hanya boleh sekali mengerjakan quiz.
- 5.3.3. Tentukan metode penentuan nilai jika peserta quiz mencoba menjawab quiz secara keseluruhan lebih dari 1 kali pada menu “Grading method”.

5.4. Layout



Gambar 8. Contoh konfigurasi “Layout”

- 5.4.1. Tentukan jumlah soal yang ditampilkan per halaman pada menu “New page”. Secara default, soal akan ditampilkan 1 nomor per-halaman web.
- 5.4.2. Tentukan navigasi halaman quiz dengan klik “Show more” lalu memilih menu “Navigation method”.

5.5. Question behaviour

Shuffle within questions ? Yes ▾ 5.5.1

How questions behave ? Deferred feedback ▾

Allow redo within an attempt* ? No ▾

Each attempt builds on the last* ? No ▾

[Show less...](#)

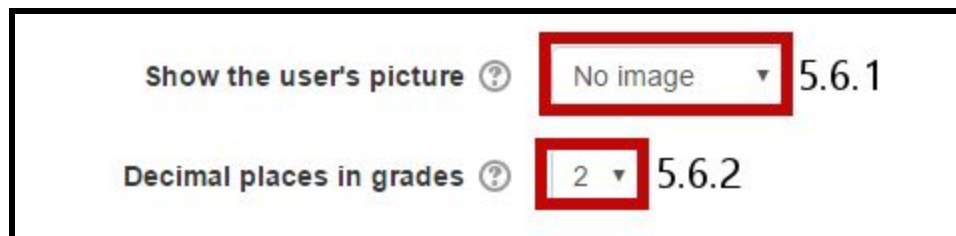
Gambar 9. Contoh konfigurasi “Question Behaviour”

- 5.5.1. Tentukan apakah soal akan ditampilkan secara acak/tidak pada menu “Shuffle within question”.
- 5.5.2. Berikut merupakan penjelasan untuk alternatif pilihan pada bagian “How question behave”:
 - 5.5.2.1. **Deferred feedback** : Seluruh soal harus dijawab dan di-submit sebelum quiz respon atau nilai dari quiz ditampilkan kepada peserta.
 - 5.5.2.2. **Adaptive mode and Adaptive mode (no penalties)** : Peserta diperbolehkan mencoba menjawab sebuah soal berulang-ulang sebelum melangkah ke soal selanjutnya.
 - 5.5.2.3. **Manual grading** : Penilaian dilakukan secara manual oleh pembuat soal/quiz. Dapat digunakan untuk soal essay, namun tidak menutup kemungkinan untuk digunakan pada tipe soal lainnya.
 - 5.5.2.4. **Interactive mode** : Seorang peserta quiz akan diberikan petunjuk (hint) yang telah ditentukan apabila memberikan jawaban yang salah dan diperbolehkan menjawab lagi. Apabila jumlah salah telah sebesar jumlah petunjuk + 1, maka peserta dianggap salah menjawab dan diberi pesan

tidak dapat mencoba lagi.

- 5.5.2.5. **Immediate feedback** : Peserta dapat menjawab sebuah soal berulang-ulang, namun penilaian dilakukan untuk jawaban pertama saja.
- 5.5.2.6. **Conditional questions** : Apabila navigasi soal adalah “Free”, maka mode “conditional questions” mengharuskan peserta untuk menjawab soal tertentu sebelum dapat melakukan navigasi ke soal yang dimaksud

5.6. Appearance



Gambar 10. Contoh konfigurasi “Appearance”

- 5.6.1. Tentukan apakah foto peserta quiz akan ditampilkan pada menu “Show the user’s picture”.
- 5.6.2. Tentukan jumlah angka di belakang koma untuk nilai pada menu “Decimal places in grades”.

5.7. Extra restrictions on attempts

The screenshot shows a configuration panel for 'Extra restrictions on attempts'. It includes three main sections:

- Require password***: A text input field with a red border, a help icon, and a '5.7.1 Unmask' toggle.
- Require network address***: An empty text input field with a help icon.
- Enforced delay between 1st and 2nd attempts***: A numeric input set to '0', a unit dropdown set to 'minutes', and an 'Enable' checkbox with a help icon below it.

Gambar 11. Contoh konfigurasi “Extra restrictions on attempts”

- 5.7.1. Jika hendak menggunakan kata sandi untuk mengakses quiz, maka klik “Show More” lalu tentukan kata sandi pada menu “Require password”.

5.8. Overall feedback

- 5.8.1. Beri feedback kepada peserta kuis sesuai dengan nilai yang didapatkan.

5.9. Common module settings

- 5.9.1. Atur visibilitas kuis pada menu “Visible”.

5.10. Restrict access

- 5.10.1. Batasi akses partisipan berdasarkan variabel yang tersedia.
 5.10.1.1. Apabila anda hendak membatasi akses peserta berdasarkan group, lihat panduan pada bagian [membuat group](#).

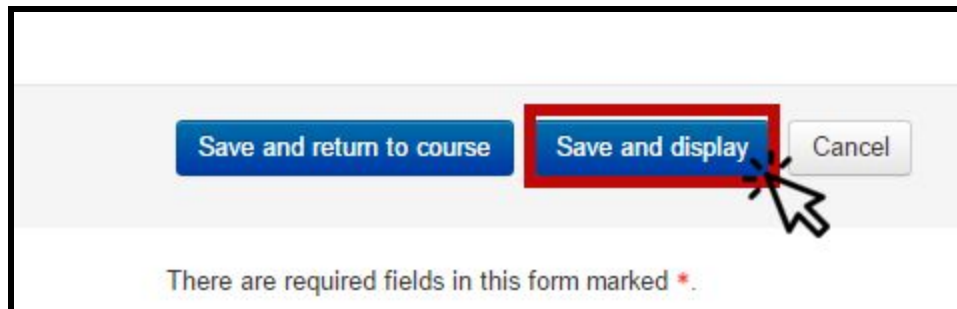
5.11. Tags

- 5.11.1. Isilah tag dengan kata kunci yang menggambarkan kuis anda.

5.12. Competencies

5.12.1. Bagian ini dapat diabaikan.

6. Simpan pengaturan quiz dengan klik tombol “Save and display”.



Gambar 12. Tombol “save and display”

Catatan : Apabila anda tidak akan menambahkan soal secara langsung setelah membuat aturan quiz, maka:

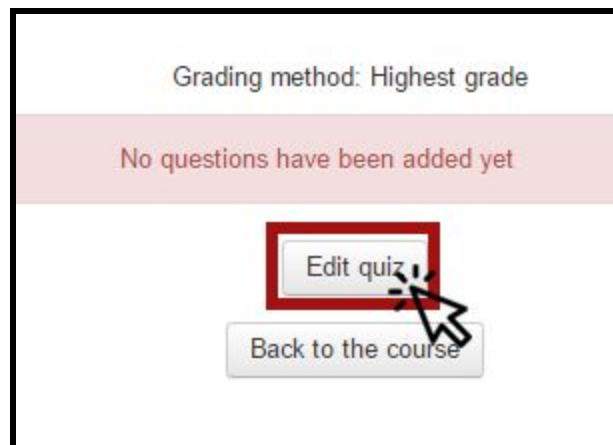
- 6.1. Simpan pengaturan quiz dengan klik “Save and return to course” untuk kembali ke menu course.



Gambar 13. Tombol “save and return to course”

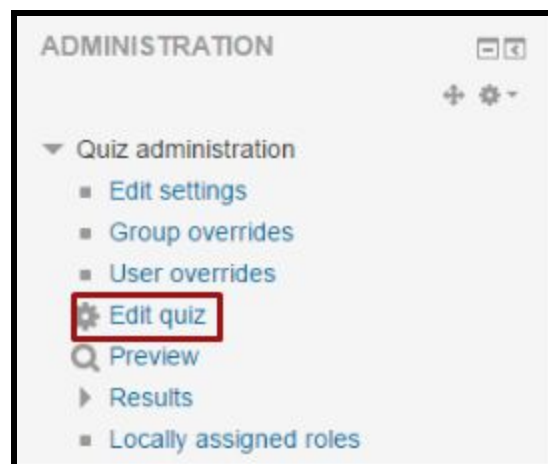
Menambah Soal pada Quiz

7. Klik kuis yang akan ditambahkan soalnya lalu klik tombol Edit quiz.



Gambar 14. Tombol "Edit quiz"

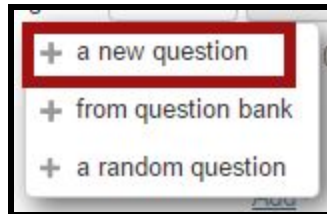
Alternatif : Kembali ke menu course, klik turn editing on di sebelah kanan layar, lalu klik kuis yang baru saja dibuat, dan klik edit quiz pada sebelah kiri layar.



Gambar 15. Edit quiz

8. Klik Add di sebelah kanan layar. Terdapat 3 alternatif pilihan:

8.1. "A new question" : Membuat soal baru.



Gambar 16. Membuat soal baru

8.2. "From question bank" : Memilih soal yang telah tersedia pada bank soal.



Gambar 17. Memilih soal dari bank soal

8.2.1. Pilih seluruh soal yang termasuk ke dalam quiz.

8.2.2. Klik tombol "Add selected questions to the quiz".



Gambar 18. Contoh soal yang dipilih

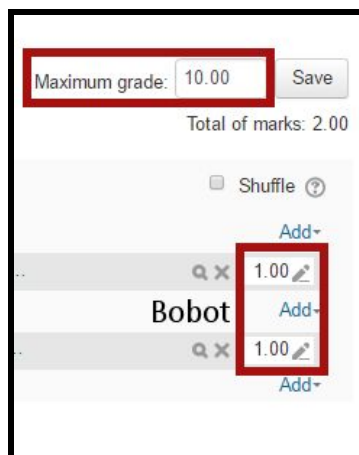
- 8.3. "A random question" : Menambahkan soal secara acak berdasarkan soal yang telah tersedia pada bank soal.



Gambar 19. Menambahkan soal acak dari bank soal

9. Perhatikan bobot dari masing-masing soal.

10. Atur nilai maksimum dari quiz ini pada menu Maximum grade.



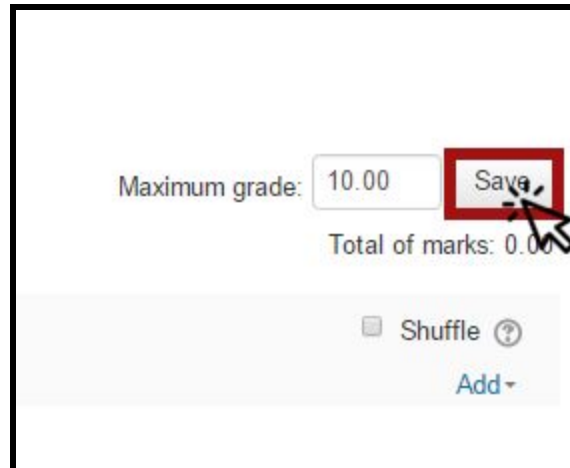
Gambar 20. Contoh konfigurasi bobot soal dan nilai maksimum.

Rumus Nilai akhir : $AkumulasiBobot \div JumlahSoal \times MaximumGrade$.

Berikut merupakan perhitungan bobot soal terhadap maximum grade:

1. Pada gambar di atas, bobot masing-masing soal adalah 1.00.
2. Bobot dari masing-masing soal diperoleh dari "Default mark" yang ada pada soal.
3. Terdapat 2 buah soal, sehingga total bobot adalah 2.00.
4. Dalam contoh ini, maximum grade dari soal adalah 10.00.
5. Jika peserta menjawab sebuah soal dengan benar, maka peserta akan mendapat bobot nilai sebesar yang tertera pada halaman edit quiz di atas.

6. Akumulasi bobot akan dibagi dengan jumlah soal dan dikalikan dengan bobot.
Berdasarkan soal tersebut, maka perhitungannya menjadi :
 $2.00 \div 2 \times 10.00 = 10.00$.
11. Klik tombol save apabila telah selesai melakukan penambahan soal.



Gambar 21. Tombol "Save"