

OLYMPIA STUDENT USER GUIDE



Daftar Isi

1. [Student](#)
2. [Mendaftarkan Diri](#)
3. [Mengerjakan Quiz Pemrograman](#)
4. [Contact](#)

Daftar Gambar

1. [Gambar 1. Contoh pemilihan username.](#)
2. [Gambar 2. Contoh format pengisian “Email”, “First name”, dan “Surname”.](#)
3. [Gambar 3. Pemilihan Course.](#)
4. [Gambar 4. Pemilihan Quiz](#)
5. [Gambar 5. Tombol “Attempt quiz now” untuk memulai pengerjaan Quiz.](#)
6. [Gambar 6. Tampilan layar pengerjaan soal beserta keterangan masing-masing komponen.](#)
7. [Gambar 7. Tampilan file yang di-upload dan tombol “Check” untuk memulai proses penilaian.](#)
8. [Gambar 8. Tombol “Attempt quiz now” untuk memulai pengerjaan Quiz.](#)
9. [Gambar 9. Tampilan dari komponen di layar apabila program tidak lolos tahap compile.](#)
10. [Gambar 10. Tampilan dari komponen di layar apabila terjadi kesalahan total pada tahap eksekusi dan evaluasi program.](#)
11. [Gambar 11. Tampilan dari komponen di layar apabila terjadi kesalahan pada proses eksekusi atau evaluasi.](#)
12. [Gambar 12. Tampilan dari komponen di layar apabila program telah berhasil melewati tahap compile, eksekusi, dan evaluasi.](#)
13. [Gambar 13. “Finish attempt” dan “Submit all and finish” untuk menyelesaikan pengerjaan Quiz.](#)

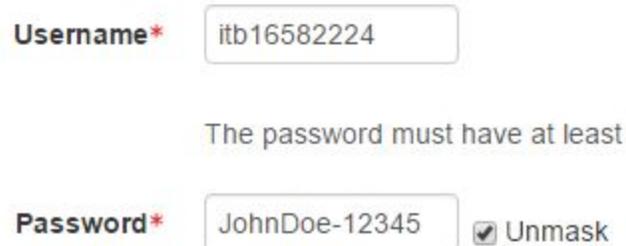
Student

Sebelum Anda dapat menggunakan fitur pada Olympia, Anda diharuskan [login](#) ke akun Anda terlebih dahulu.

- Jika Anda belum memiliki akun, maka ikuti petunjuk cara [mendaftarkan diri](#).
- Jika Anda tidak dapat login karena lupa password, maka gunakan fitur "[Forgot Password](#)".

Mendaftarkan Diri

1. Bagian "Choose your username and password"
 - 1.1. Username: <Nama Perguruan Tinggi> + <NIM>, sebagai contoh: itb16582204, itera14118888.
 - 1.2. Password yang digunakan minimal berjumlah 8 karakter "Strong alphanumeric"- terdiri dari sekurang-kurangnya 1 angka, 1 huruf kecil, 1 huruf kapital, dan 1 karakter non-alphanumeric contohnya *,-, atau #.
Contoh password : JohnDoe-12345.



Username*

The password must have at least

Password* Unmask

Gambar 1. Contoh pemilihan "Username."

2. Bagian “More Details”
 - 2.1. “Email address” diisi dengan email yang valid. Email tersebut akan digunakan untuk verifikasi akun dan komunikasi dengan sistem, misalnya untuk reset password.
 - 2.2. “First Name” diisi dengan Nomor Induk Mahasiswa dan “Surname” diisi dengan nama lengkap. Sebagai contoh, “16582204 Albert Einstein”, “14118888 Bill Gates”.

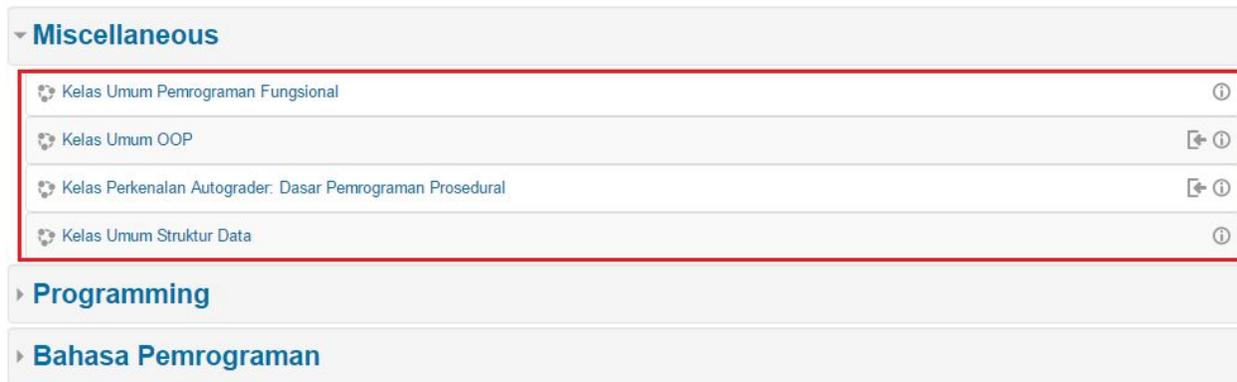
Email address*	<input type="text" value="JohnDoe@mymail.com"/>
Email (again)*	<input type="text" value="JohnDoe@mymail.com"/>
First name*	<input type="text" value="16582204"/>
Surname*	<input type="text" value="Albert Einstein"/>

Gambar 2. Contoh format pengisian “E-mail”, “First name”, dan “Surname”

3. Setelah melakukan pendaftaran, proses verifikasi akun akan dilakukan melalui email yang dikirimkan ke alamat terdaftar.
4. Setelah Anda melakukan verifikasi akun melalui email, Anda dapat melihat course yang dapat Anda ikuti.

Mengerjakan Quiz Pemrograman

1. Buka course yang hendak Anda ikuti.



Gambar 3. Pemilihan Course.

Catatan :

Tidak semua course dibuka untuk umum.

Jika anda tidak dapat mengakses course, maka hubungi koordinator course anda.

2. Pilih quiz yang akan dikerjakan.

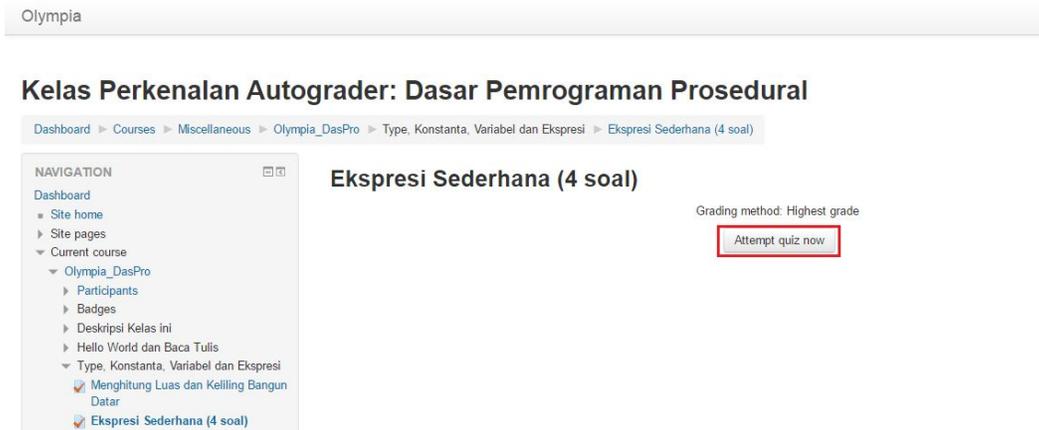
Type, Konstanta, Variabel dan Ekspresi

Latihan-latihan mengenai deklarasi dan memakai type, variabel, konstanta serta ekspresi sederhana



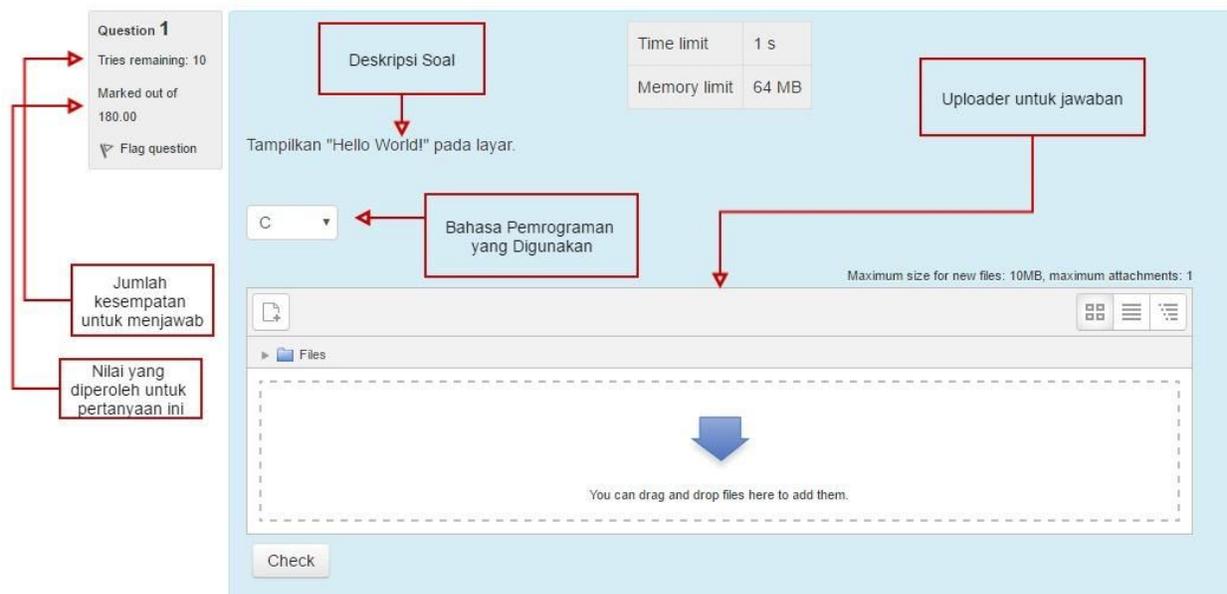
Gambar 4. Pemilihan Quiz

3. Klik tombol “Attempt Quiz Now” untuk memulai mengerjakan quiz.



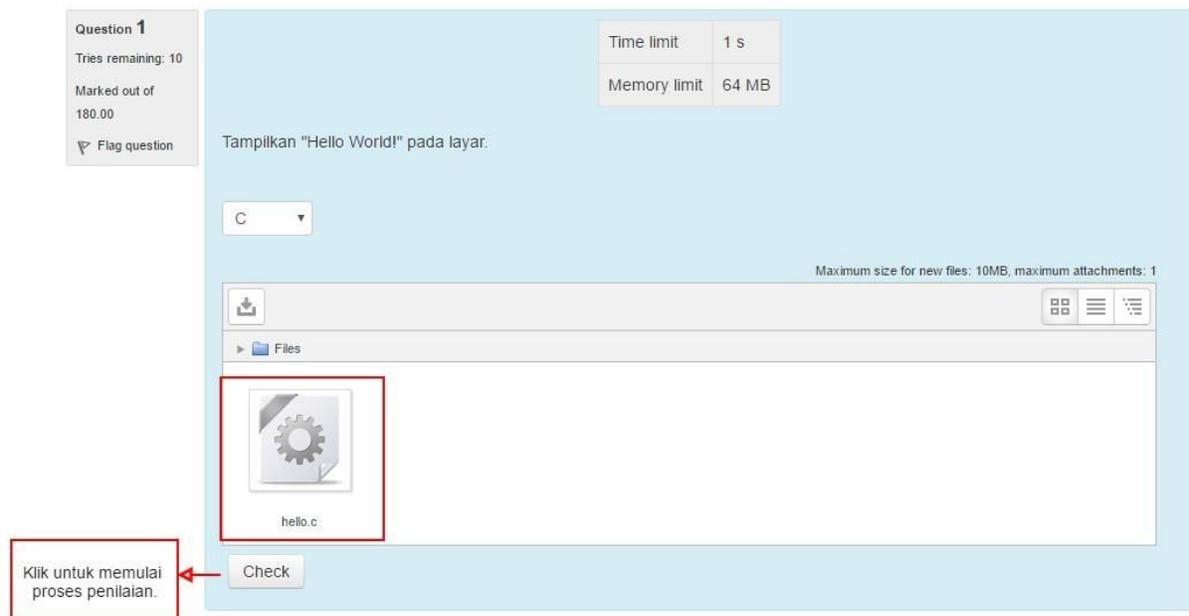
Gambar 5. Tombol “Attempt quiz now” untuk memulai pengerjaan Quiz.

4. Anda akan menemui tampilan serupa seperti gambar di bawah.



Gambar 6. Tampilan layar pengerjaan soal beserta keterangan masing-masing komponen.

5. Perhatikan dengan cermat deskripsi dari soal lalu buat program yang dapat menyelesaikan soal tersebut menggunakan bahasa pemrograman yang sesuai.
6. **Pastikan compile terlebih dahulu program anda menggunakan compiler yang ada di komputer Anda dan pastikan keluaran program Anda telah sesuai dengan deskripsi yang diberikan pada soal.**
7. Setelah memastikan program yang Anda buat lolos compile dan dapat dieksekusi sesuai dengan deskripsi yang diberikan di soal, unggah source code anda pada uploader yang disediakan. Setelah source code Anda berhasil diunggah, klik tombol “Check” untuk memulai proses penilaian.



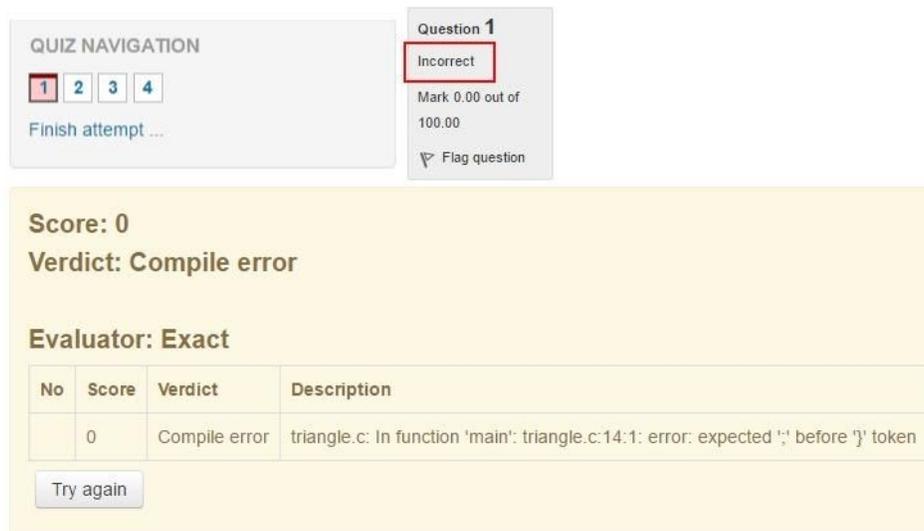
Gambar 7. Tampilan file yang di-upload dan tombol “Check” untuk memulai proses penilaian.

8. Pada umumnya, nilai untuk jawaban yang Anda unggah tidak langsung ditampilkan karena jawaban masih berada dalam proses penilaian. Proses penilaian masih berlangsung apabila “Requires grading” ditampilkan seperti gambar di bawah. Refresh halaman untuk melakukan pengecekan nilai Anda.



Gambar 8. Tombol “Attempt quiz now” untuk memulai pengerjaan Quiz.

9. Apabila proses penilaian telah selesai dilakukan, terdapat beberapa kemungkinan hasil yang dapat diperoleh:
- 9.1. Apabila program tidak lolos compile, di sisi kiri pertanyaan akan ditunjukkan pesan "Incorrect", nomor soal pada "Quiz navigation" akan berwarna merah dan pada bagian bawah soal akan ditampilkan "verdict" "Compile error", serta deskripsi pesan error yang menyebabkan kesalahan compile.



Gambar 9. Tampilan dari komponen di layar apabila program tidak lolos tahap compile.

- 9.2. Apabila program lolos compile namun hasil eksekusi atau evaluasi program seluruhnya salah, di sisi kiri pertanyaan akan ditunjukkan pesan "Incorrect", nomor soal pada "Quiz navigation" akan berwarna merah dan pada bagian bawah soal akan ditampilkan "verdict". Beberapa contoh "verdict" yang dapat ditampilkan, antara lain:
- 9.2.1. "Run time error" berarti terdapat kesalahan dalam program Anda sehingga program tersebut tidak dapat dijalankan. Contohnya karena karena main tidak me-return '0'.

- 9.2.2. “Memory limit exceeded” berarti konsumsi memori yang digunakan untuk mengeksekusi program Anda melebihi batas yang diperbolehkan.
- 9.2.3. “Time limit exceeded” berarti durasi eksekusi program Anda hingga menghasilkan output yang dapat dibandingkan melebihi batas yang diperbolehkan.
- 9.2.4. “Wrong answer” berarti program Anda tidak lolos untuk “test case” yang diberikan.

QUIZ NAVIGATION

1 2 3 4

Finish attempt ...

Question 1

Incorrect

Mark 0.00 out of 100.00

Flag question

Score: 0

Verdict: Wrong answer

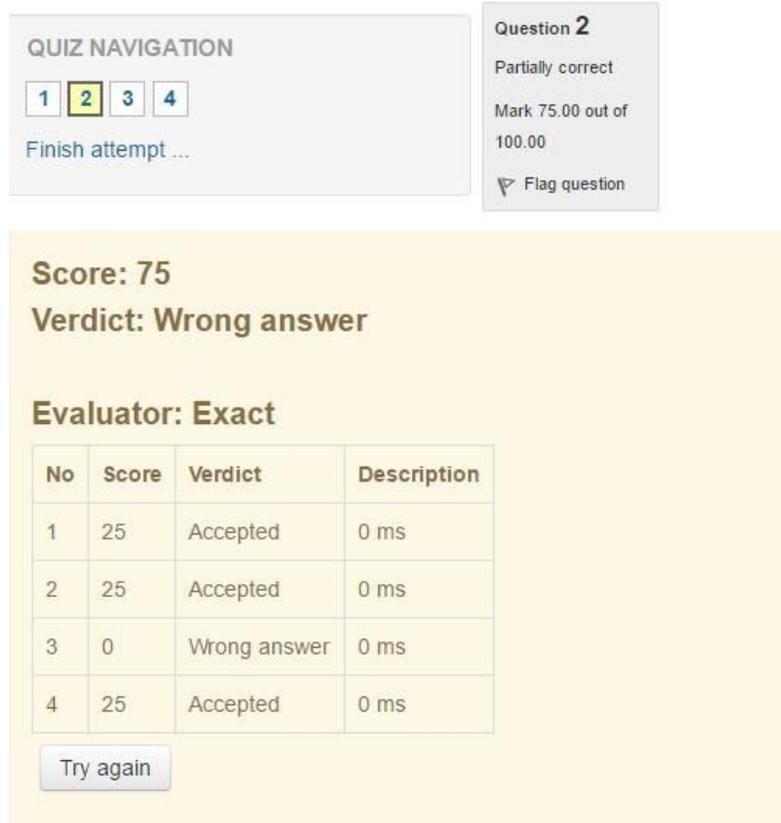
Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	0	Wrong answer	0 ms
2	0	Wrong answer	0 ms
3	0	Wrong answer	0 ms
4	0	Wrong answer	0 ms

Try again

Gambar 10. Tampilan dari komponen di layar apabila terjadi kesalahan total pada tahap eksekusi dan evaluasi program.

- 9.3. Apabila program lolos compile namun hanya sebagian testcase yang lulus uji, di sisi kiri pertanyaan akan ditunjukkan pesan “Partially correct”, nomor soal pada “Quiz navigation” akan berwarna kuning dan pada bagian bawah soal akan ditampilkan "verdict" : “Wrong answer”.



QUIZ NAVIGATION

1 2 3 4

Finish attempt ...

Question 2

Partially correct

Mark 75.00 out of 100.00

Flag question

Score: 75

Verdict: Wrong answer

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0 ms
2	25	Accepted	0 ms
3	0	Wrong answer	0 ms
4	25	Accepted	0 ms

Try again

Gambar 11. Tampilan dari komponen di layar apabila terjadi kesalahan pada proses eksekusi atau evaluasi.

- 9.4. Apabila program lolos dari tahap compile, eksekusi, dan evaluasi di sisi kiri pertanyaan akan ditunjukkan pesan “Correct”, nomor soal pada “Quiz navigation” akan berwarna hijau dan pada bagian bawah soal akan ditampilkan "verdict" : Accepted.

QUIZ NAVIGATION

1 2 3 4

Finish attempt ...

Question 1

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Flag question

Score: 100

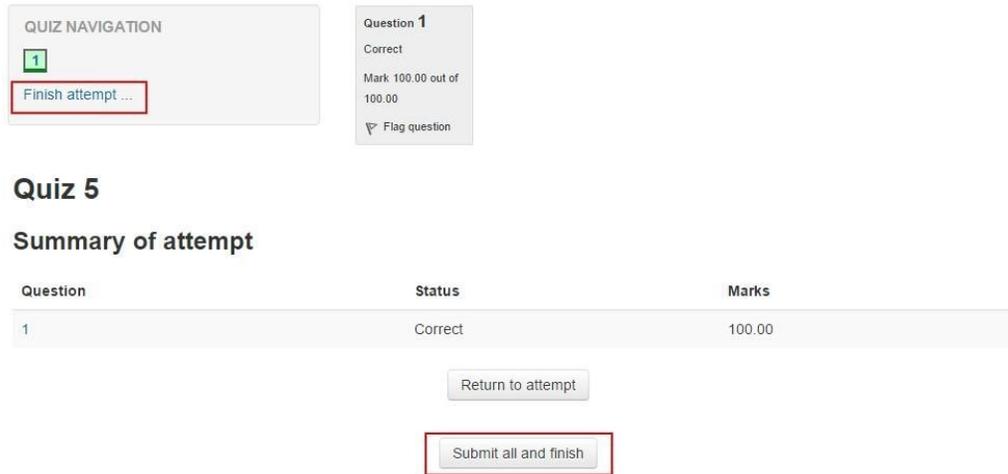
Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0 ms
2	25	Accepted	0 ms
3	25	Accepted	0 ms
4	25	Accepted	0 ms

Gambar 12. Tampilan dari komponen di layar apabila program telah berhasil melewati tahap compile, eksekusi, dan evaluasi.

10. Setelah semua soal dikerjakan, Anda dapat mengakhiri pengerjaan Quiz dengan klik “Finish attempt”, lalu “Submit all & finish” di halaman selanjutnya.



The screenshot displays a quiz interface. On the left, a 'QUIZ NAVIGATION' box contains a green square with the number '1' and a button labeled 'Finish attempt ...'. To the right, a 'Question 1' box shows 'Correct', 'Mark 100.00 out of 100.00', and a 'Flag question' option. Below these is the heading 'Quiz 5' and the sub-heading 'Summary of attempt'. A table with three columns: 'Question', 'Status', and 'Marks' contains one row with the value '1', 'Correct', and '100.00'. At the bottom, there are two buttons: 'Return to attempt' and 'Submit all and finish', with the latter being highlighted by a red box.

Question	Status	Marks
1	Correct	100.00

Gambar 13. “Finish attempt” dan “Submit all and finish” untuk menyelesaikan pengerjaan Quiz.

Contact

Apabila ada pertanyaan dapat menghubungi kami melalui feedback form yang dapat di akses di <https://goo.gl/xQBFGS>.